

FONCTIONNEMENT DE LA LIGUE ÉCHELLE - 2024

L'activité de la ligue Échelle se retrouve sur un site Web spécialisé, sur lequel vous pouvez entrer vous-même les résultats, voir le classement en direct, contacter et défier vos adversaires, etc. Voici les principales caractéristiques de la formule:

- Vous pouvez **jouer contre quelqu'un qui est à +5/-8 positions de vous** dans l'échelle des joueurs.
- La ligue utilise la formule "saute-mouton plus". Le principe est que **si vous battez un joueur mieux classé, vous prenez sa position et ce joueur descend d'une place**. Si vous battez quelqu'un en dessous de vous, vous conservez votre position. Également, **des points additionnels sont donnés basés sur le résultat du match**. Ainsi, cela va ajouter un élément aléatoire, qui va assurer que plus vous jouez et gagnez, plus vous pouvez amasser des points. Vous allez même pouvoir dépasser quelques joueurs devant vous si ceux-ci demeurent inactifs.
- Cette formule offre des **changements de position en direct** et assure que vous aurez toujours des **joueurs différents de disponible**, si vous montez ou descendez au classement (l'intervalle +/- va impliquer d'autres joueurs autour de vous).
- Le site contiendra toute la liste des contacts du groupe. **Pour entamer un match, vous devez défier un joueur sur le site (challenge)**. Ensuite, comme d'habitude, vous planifiez la date et l'endroit (par courriel ou par téléphone). Enfin, le gagnant du match inscrit le pointage et le lieu du match sur le site. Le site mettra à jour automatiquement le classement.
- Vous pouvez **défier un maximum de 4 joueurs à la fois**. C'est pour s'assurer que les matchs se jouent et qu'ils ne soient pas "en attente" dans le système. Une fois un match est joué, vous pouvez défier quelqu'un d'autre. En contrepartie, il est aussi possible de **recevoir jusqu'à 2 défis** en même temps.
- Vous devez accepter ou décliner un défi dans l'espace de **5 jours**, sinon, le défi sera automatiquement décliné (avec pénalité).
- Une fois un défi accepté, vous avez **15 jours pour céder et jouer le match**. Sinon, le défi est annulé. Alors, si vous jouez quand même votre match plus tard, contactez-moi pour que j'entre le pointage manuellement!
- Plusieurs **incitatifs** seront en place **pour assurer un certain niveau de participation**. Par exemple:
 - **vous devez jouer au moins un match au quatre semaines**, sinon vous aurez une pénalité de **150 points**.
 - **si vous déclinez un défi (automatiquement ou pas), vous serez pénalisé de 10 points**.
- Vous **pouvez jouer plusieurs fois contre la même personne**, mais pas de façon consécutive (vous devez avoir joué contre 2 autres joueurs avant de défier à nouveau le même joueur).
- Toutes les statistiques des matchs sont conservées sur le site.
- Finalement, si vous êtes non-disponible pour une période connue (blessure, vacances, etc.), **vous devez indiquer votre absence via le tableau de bord (Dashboard) ou en contactant le responsable**. C'est pour s'assurer que le site en tienne compte (ça empêche les autres de vous défier). Si vous oubliez, tant pis: vous serez à la merci des changements automatiques du site! Vous aurez toutefois un nombre limité de jours d'absence pour toute la saison (40 jours).

HOW THE LADDER LEAGUE WORKS – 2024

The activities for the Ladder league can be found on a specialized website, where you can enter the results yourself, view the live standings, contact and challenge your opponents, etc. Here are the main characteristics of the formula:

- You can **play against someone who is +5/-8 positions away from you** on the player ladder.
- The league uses the “leapfrog plus” formula. The principle is **that if you beat a higher ranked player, you take their position and that player moves down one place**. If you beat someone below you, you retain your position. Also, **additional points are given based on the match result**. So, this will add a random element, which will ensure that the more you play and win, the more points you can collect. You will even be able to overtake a few players in front of you if they remain inactive.
- This formula offers live position changes and ensures that you will always have different players available, if you move up or down in the rankings (the +/- interval will involve other players around you).
- The site will contain the entire list of group contacts. **To start a match, you must challenge a player on the site (challenge)**. Then, as usual, you plan the date and location (via email or phone). Finally, the winner of the match enters the score and location of the match on the site. The site will automatically update the ranking.
- You can **challenge a maximum of 4 players at a time**. This is to ensure that matches are played and are not "waiting" in the system. Once a match is played, you can challenge someone else. In return, it is also possible to **receive up to 2 challenges** at the same time.
- You must accept or decline a challenge **within 5 days**, otherwise, the challenge will be automatically declined (with penalty).
- Once a challenge is accepted, **you have 15 days to schedule and play the match**. Otherwise, the challenge will be canceled. So, if you still play your match later, contact me so I can enter the score manually!
- Several incentives will be in place to ensure a certain level of participation. For example:
 - **you must play at least one match every four weeks**, otherwise you will have a penalty of 150 points.
 - **if you decline a challenge (automatically or not), you will be penalized by 10 points**.
- **You can play against the same person several times**, but not consecutively (you must have played against 2 other players before challenging the same player again).
- All match statistics are kept on the site.
- Finally, if you are unavailable for a known period (injury, vacation, etc.), **you must indicate your absence via the dashboard or by contacting the league manager**. This is to ensure that the site takes this into account (this prevents others from challenging you). If you forget, too bad: you'll be at the mercy of automatic site changes! However, you will have a limited number of days of absence for the entire season (40 days).

Utilisation de la plateforme Global Tennis Network (GTN)

- Vous trouverez la ligue échelle sur le site Global Tennis Network, à l'adresse suivante:
https://www.globaltennisnetwork.com/network/ladder-league/home/2090_16851-ligue-echelle-cth-2024
 - Notez que c'est un site anglophone, mais depuis la refonte de leur site durant l'hiver 2024, il semble que l'option de changer de langue pour avoir un contenu limité en français est disparu. Désolé de l'inconvénient ! 😞
- Pour accéder au contenu du site, vous devez avoir préalablement créé votre compte sur GTN et vous devez être connecté avec votre profil.
- Voici le haut de la page pour la ligue :



Ligue Échelle CTH - 2024
Hull, Quebec
May 13, 2024 - September 22, 2024
Id: 16851

Main Détails **Défis** Proposals Matches Stats Discussions More ▾

Filter ▾ History

Availability
FAQs

- **Notez le Menu avec des onglets.** Les plus importants :
 - Main : contient le classement de la ligue.
 - Détails : une description des paramètres de la ligue (anglais).
 - Défis: la liste des défis que vous avez envoyés ou reçus.
 - Matches : les résultats de tous les matchs.
 - Availability (sous More) : pour voir la disponibilité des joueurs.
 - Utile seulement si vous remplissez vos informations dans le Dashboard (lien aussi disponible via le bouton bleu « Ladder Menu »).
- Pour commencer à jouer, vous devez lancer un défi à quelqu'un en cliquant le lien "Défi" (Challenge) à côté de son nom.
 - 
 - Ce lien sera fonctionnel (vert) seulement si le joueur se trouve à +5/-8 positions de vous (sinon rouge).
 - Le lien "**Plus d'information**" (More Info) affiche le profil du joueur (avec **l'information de contact**) et ses disponibilités. Toutefois, le bouton Contact ne fonctionne pas sans un abonnement premium (c'est seulement pour envoyer des messages privés).
 - Si on clique **Défi**, cela va ouvrir une fenêtre dans laquelle vous pouvez écrire un court message pour entamer la planification du match (obligatoire).

Vous pouvez aussi proposer 3 dates et un endroit, mais **c'est optionnel et pas recommandé**, car l'adversaire pourrait décliner le défi si ces dates ne lui conviennent pas. C'est préférable **d'accepter** et de proposer une alternative dans la réponse.

← Notez la section des disponibilités du joueur défié en bas à droite (s'il les a remplis). Ça va vous éviter de proposer des dates pour lesquelles il n'est pas disponible.

-
- Une fois le match joué, un des deux joueurs (idéalement le gagnant) doit **"soumettre son résultat"** (Submit a score).

Ladder Menu

Rank: **24** **Dashboard**
 Points: **0** **Submit a score: 0**
 My challenges: 0
 Unregister

-
- N'oubliez pas d'indiquer la bonne date, l'endroit du match et le format du match (obligatoires) pour les statistiques.

-
- Enfin, **chaque joueur devra entrer ses disponibilités sous le lien "Tableau de bord" (Dashboard)**.
 - Entrez un petit message qui sera visible à côté de votre nom au classement.
 - Sélectionnez les plages de temps par jour où vous êtes disponible.
 - Entrez vos périodes d'absence prévues, en cas de vacances, blessures, etc.! De cette façon, personne ne pourra vous défier pour rien!

Message on Ladder

Disponible seulement les soirs de semaine, après 16h30 (sauf vendredi).

A message displayed next to your team on the ladder.

Availability

	Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
Morning	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Afternoon	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Evening	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Unavailability

Set the days you will be unavailable to play due to injuries, vacations, etc.. All fields are required to save.

Start Date	Duration	Reason
<input style="width: 100%;" type="text"/>	1 day ▼	<input style="width: 100%;" type="text"/>

You have 40 unavailable days remaining.

Voilà! Cela fait le tour du site en résumé... **Si vous avez des questions, n'hésitez pas à me contacter!**

Conseils:

C'est préférable d'être actif et envoyer des défis! Si vous attendez de seulement recevoir des défis, vous risquez de ne pas jouer souvent et d'être victime d'une chute au classement automatique! Cela arrive si vous ne répondez pas à un défi à temps (5 jours), si vous déclinez un défi ou si vous êtes inactifs pendant plus de 30 jours! C'est pourquoi il est aussi important d'inscrire vos disponibilités et absences pour assurer le bon fonctionnement du site.

Je vous souhaite une très bonne saison de tennis!

Merci pour votre participation!

Yanick Aubé
Responsable de la ligue Échelle